

Národné pravidlá pre súťaž RC - modelov lietadiel s elektrickým pohonom

Platné pre rok 2009 ver.7.

Štátny tréner kategórií F5B a F5J, Ing. Juraj Bačiak

Kategória FX-J – termické vetrone s elektrickým pohonom vybavené výškovým spínačom

Účel: Súťaž rádiom riadených termických vetroňov s elektrickým pohonom pre jednotlivcov. Lieta sa niekoľko kvalifikačných a finálových kôl. V každom kvalifikačnom kole sú súťažiaci rozdelení do skupín. Výsledky každej skupiny sa prepočítavajú, aby neboli závislé od zmien poveternostných podmienok v priebehu súťaže. Počet kvalifikačných a finálových kôl musí riaditeľ súťaže oznámiť pred začatím súťaže.

1. Všeobecné pravidlá

1.1. Definícia rádiom riadeného vetroňa s elektrickým pohonom

Rádiom riadený model lietadla, na ktorom vztlak vzniká pôsobením aerodynamických síl na plochy, ktoré sa pri lete nepohybujú (s výnimkou radiacích plôch), a ktorý riadi súťažiaci zo zeme. Pohon sa skladá z pevnej alebo sklápavej vrtule poháňanej jedným elektrickým motorom, ktorého obrátky sa môžu počas letu riadiť. Pohonná batéria nesmie byť pevne alebo diaľkovo spojená so zemou alebo s iným modelom vo vzduchu. Dobíjanie pohonnej batérie zo slnečných článkov počas letu sa nedovoľuje.

1.2. Výrobca modelu

Pre výrobu/výrobca modelu sa nestanovuje žiadne pravidlo

1.3. Charakteristika rádiom riadeného modelu

- a) všeobecné charakteristiky:

Maximálna celková plocha (Sc)	150 dm ²
Maximálna letová hmotnosť	5 kg
Plošné zaťaženie na (Sc)	maximálne 75 g/dm ² ;
- b) zdroj pohonu je batéria zložená z článkov ľubovoľného typu akumulátorov;
- c) nesmú sa používať akékoľvek zariadenia, ktoré slúžia na spomalenie a zastavenie pohybu modelu po zemi pri pristávaní;
- d) rádiové zariadenie musí byť schopné pracovať súčasne s inými rádiovými zariadeniami s odstupom kmitočtov 10 kHz v bežných povolených modelárskych pásmach. Je možné používať rádiové zariadenia využívajúce frekvenčnú syntézu na strane vysielača alebo prímača a zariadenia kompletne pracujúce v pásme 2.4 GHz;
- e) použitie akéhokoľvek zariadenia na prenos informácií z modelu k pilotovi, ktoré by ho mohli zvýhodniť voči ostatným súťažiacim sa zakazuje; informácie zvyšujúce bezpečnosť, ako je napätie palubného zdroja, problém s dosahom vysielačky a podobne sú dovolené;
- f) súťažiaci môže pri súťaži použiť najviac dva modely;
- g) súťažiaci môže kombinovať časti oboch modelov v priebehu súťaže tak, že výsledný model použitý na súťažný let vyhovuje týmto pravidlám. Pre jednoduchšiu kontrolu sa môže pred začiatkom súťaže uskutočniť preberanie modelov;
- h) aby bola umožnená zmena štartového poradia v nasledujúcich súťažných kolách, musí každý súťažiaci uviesť v prihláške minimálne dve rôzne frekvencie s

odstupom najmenej 10 kHz. Súťažiaci môže byť v priebehu súťaže vyzvaný, aby použil ktorúkoľvek z týchto frekvencií pokiaľ je vyzvaný aspoň pol hodiny pred začiatkom kola alebo je v písomnej forme uvedená pred začatím súťaže v rozpise súťaže, v prípade frekvenčnej syntézy súťažiaci oznámi nim preferovaný hlavný a záložný kanál, ale môže byť v priebehu súťaže požiadaný o zmenu na voľný kanál, v prípade 2.4 GHz pásma sa kontrola kanálov nevykonáva;

- i) akákoľvek prídavná záťaž musí byť vo vnútri modelu a bezpečne upevnená.

1.4. Rozdelenie do tried

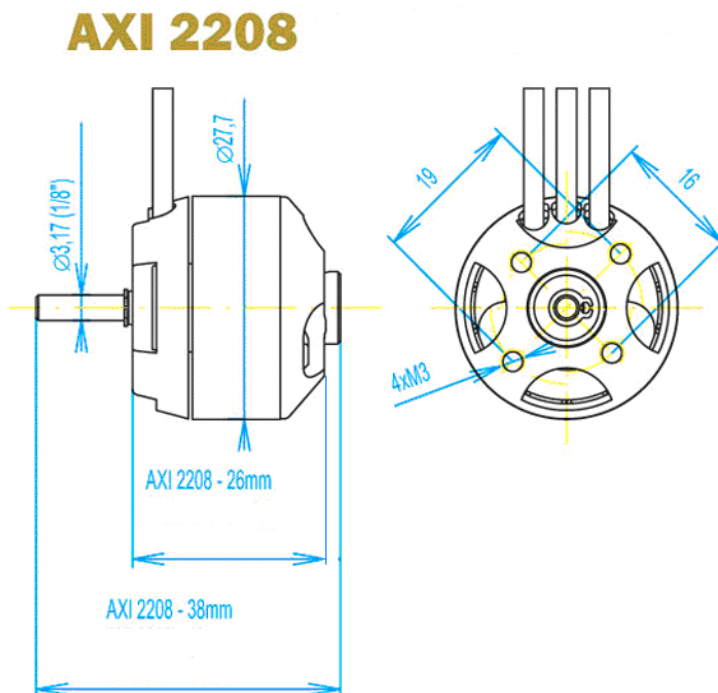
1.4.1. Trieda FX-J/400/OUTRUNNER

Minimálna dovolená hmotnosť modelu je **500g**.

a.) Na pohon sa môže použiť elektromotor radu „400“ s feritovými magnetmi (typ RS 380 s rozmermi **Ø 28 mm** – bez vonkajšieho plechového krúžku, dĺžka plášťa **38 mm** – bez predného ložiska). Zdroj pohonu je batéria s najviac 8 ks článkov NiCd alebo NiMH akumulátorov s nominálnym napätím 9,6 V alebo s najviac 2 ks článkov Li-xx akumulátorov s nominálnym napätím maximálne 7,4 V (2s)

alebo

b.) Na pohon sa môže použiť striedavý bezkomutátorový elektromotor označovaný ako **2208** alebo **2826** s routujúcim plášťom s maximálnym **Ø 28mm** a dĺžkou **26mm**, bez prevodovky. Maximálna hmotnosť motoru je **48g** podľa špecifikácie výrobcu. Minimálny možný rozmer vrtule je **10x6** palcov. Typickým príkladom motoru je AXI2208. Zdroj pohonu je batéria s najviac 2 ks článkov Li-xx akumulátorov s nominálnym napätím maximálne 7,4 V (2s).



1.4.1.1 Kontrola modelu triedy FX-J/400/OUTRUNNER

a.) Kontrola elektromotora rady „400“

Organizátor môže vybrať súťažiaceho (napr. losovaním) a požiadať ho, aby predložil motor na kontrolu. Motor musí spĺňať rozmery definované v bode 1.4.1. a.). Motor nesmie mať znaky dodatočných úprav po zmene časovania alebo poškodenie čela motora rozoberaním.

b.) Kontrola elektromotora s rotačným plášťom

Vzhľadom na variabilitu konštrukčných riešení elektromotorov organizátor môže vybrať súťažiaceho (napr. losovaním) a požiadať ho, aby predložil motor na kontrolu. Súťažiaci predloží špecifikáciu, technický popis od výrobcu. Vykoná sa kontrola rozmerov definovaných v bode 1.4.1. b.). V prípade neúplných alebo neznámych hodnôt v špecifikácii motora podľa výrobcu, musí súťažiaci demontovať motor pre kontrolu rozmerov statora, kde je povolený maximálny \varnothing **22mm** a maximálna dĺžka **9mm**. Zoznam vhodných overených elektromotorov je možné získať od usporiadateľa.

c.) Kontrola hmotnosti modelu

Hmotnosti modelu musí byť väčšia ako **500g**. Kontrola sa prevádza váhou s presnosťou minimálne **10g**. Kontrola sa prevedie pri prebierke modelov, po kombinovaní časti modelov v priebehu súťaže alebo organizátor môže vybrať súťažiaceho (napr. losovaním) a požiadať ho, aby predložil model na kontrolu. Model musí byť plne pripravený k letu, vložené pohonné baterky a príslušenstvo.

1.4.2. Trieda FX-J

Typ elektromotora nie je obmedzený.

Zdroj pohonu sú akumulátory ľubovoľného typu s maximálnym nominálnym napätím 12V.

1.4.2.1 Výnimky

- je možné použiť maximálne 4 akumulátory Li-Fe (A123 M1) zapojené do série.
(Pozn.: vzhľadom na vlastnosti týchto akumulátorov (veľký pokles napätia pri záťaži), dovoľujeme zapojenie 4s aj keď prekračuje nominálne napätie 12V o 10%)

1.4.3. Výškový spínač

Výškový spínač je zariadenie umožňujúce vypnúť pohonný elektromotor v predom definovanej výške.

Požadované funkčné vlastnosti :

- presnosť 1m
- nastavenie spínanej výšky s rastrom minimálne 10m
- vypnutie motora sa musí prevádzať zmenou riadiaceho signálu regulátora
- doba automatického vypnutia motora musí byť minimálne 10 sekúnd
- vypnutie musí byť okamžité, nie postupným znižovaním otáčok
- bezpečnostná výška pre aktiváciu spínača je 20m

1.4.4. Doporučená výška zopnutia výškomera

Organizátor na začiatku súťaže (v propozíciách) oznámi základnú výšku zopnutia, na ktorú sa nastaví výškový spínač.

Doporučená základná výška zopnutia výškového spínača je 200m.

Organizátor súťaže na základe meteorologických podmienok, výkonnosti súťažiacich prípadne vysokého počtu nalietaných maxím, môže zmeniť v ľubovolnom letovom kole výšku zopnutia výškomera (znižiť), pokiaľ zabezpečí dostatočnú časovú rezervu na zmenu nastavenia.

1.5. Súťažiaci a pomocníci

- a) súťažiaci musí ovládať model sám
- b) každý súťažiaci môže mať **v súťažnom lete pri sebe** najviac jedného pomocníka.

2. Letisko

- 2.1. Súťaž sa má pokiaľ možno usporiadať na mieste s rovinným povrchom, ktorý znižuje možnosť svahového alebo vlnového plachtenia a vzletová a pristávacia plocha má byť pokosená.
- 2.2. a) na letovej ploche sa musia vymedziť vzletová a pristávacia plocha a depo pre súťažiacich a usporiadateľov súťaže. Vzdialenosť medzi najbližšími bodmi vzletového priestoru a depa pre súťažiacich nesmie byť menšia ako 30 m. Rovnako prekážky na zemi nesmú byť bližšie ako 30 m od vzletovej a pristávacej plochy;
b) na vzletovej a pristávacej ploche sa vyznačia pristávacie body, pre každého súťažiaceho v skupine jeden.
- 2.3. Pristávacie body musia byť vyznačené vždy a najmenšia vzdialenosť medzi nimi je najmenej 15 m ak usporiadateľ nerozhodne ináč vzhľadom k aktuálnym podmienkam. Obvod pristávacieho kruhu nemusí byť vyznačený, ak je nahradený inými meracími prostriedkami, napríklad páskami na meranie vzdialenosti pristátia modelu od pristávacích bodov.

2.4. Bezpečnostné pravidlá

- a) žiadna časť modelu nesmie pristáť alebo sa zastaviť v bezpečnostnej zóne (bezpečnostnou zónou sa rozumie napr. depo alebo priestor pre príchod a odchod súťažiacich, divákov alebo iný priestor určený organizátorom);
- b) model nesmie letieť nad štartovacou čiarou nižšie ako 3 m;
- c) model nesmie letieť nad bezpečnostnou zónou nižšie ako 3 m;
- d) porušenie ktoréhokoľvek bezpečnostného pravidla sa trestá odčítaním 100 bodov od konečného výsledku súťažiaceho. Trest vyznačí rozhodca v zázname výsledkov súťažiaceho v kole, v ktorom došlo k porušeniu pravidla.

3. Súťažné lety

- a) súťažiaci musí letieť najmenej štyri (4) platné súťažné lety, ale odporúča sa letieť letov viac;
- b) súťažiaci má v každom súťažnom lete dva pokusy;
- c) pred druhým pokusom môže súťažiaci na modeli vykonať iba nastavenie, drobnú opravu modelu a výmenu vrtule;
- d) za pokus sa považuje vypustenie modelu so zapnutým motorom z ruky súťažiaceho, alebo jeho pomocníka;
- e) platným letom v danom kole je posledný pokus uskutočnený v pracovnom čase s akýmkoľvek výsledkom;
- f) súťažné lety sa majú merať minimálne jednými stopkami (odporúča sa dvoma). V prípade zlyhania stopiek musí let opakovať celá skupina.

4. Opakovanie súťažného letu

Súťažiaci má nárok opakovaný let keď:

- a) sa jeho letiaci model v priebehu pracovného času zrazí s iným letiacim modelom;
- b) sa let nehodnotil oficiálnymi rozhodcami;
- c) let modelu narušila, alebo ukončila neočakávaná udalosť, ktorú nezapríčinil súťažiaci ani jeho pomocník;
- d) bol súťažiaci alebo jeho model obmedzený pri pristávaní na svoj pristávací bod iným súťažiacim alebo pomocníkom iného súťažiaceho.

Súťažiacemu, ktorý opakuje let sa má poskytnúť primeraný čas na prípravu (t. j. výmenu modelu, jeho časti alebo batérie).

Opakovaný let sa poskytuje súťažiacemu podľa nasledujúceho poradia:

1. V neúplnej skupine, alebo v kompletnej skupine na prídavnom štartovacom a pristávacom mieste.
2. Keď to nie je možné, tak v novej skupine zostavenej minimálne zo štyroch (4) súťažiacich, ktorí opakujú súťažný let.
3. Keď to nie je možné, tak so svojou pôvodnou skupinou na konci prebiehajúceho kola.

V prípade uplatnenia tretieho bodu, bude platným výsledkom súťažiach lepší z výsledkov pôvodného a opakovaného letu, s výnimkou súťažiach, ktorým bol priznaný opakovaný let. Pre nich je platným výsledkom výsledok opakovaného súťažného letu. Súťažiaci tejto skupiny, ktorému nebol priznaný nárok na nový pracovný čas, nemôže získať nárok opakovanie letu ani v prípade, že sa v priebehu tohto pracovného času vyskytnú prekážky.

5. Zrušenie letu, anulovanie výsledku a diskvalifikácia súťažiaceho

- a) let sa zruší a výsledok sa anuluje, keď súťažiaci použije model, ktorý nezodpovedá ktorejkoľvek časti pravidla č. 1. V prípade úmyselného alebo hrubého porušenia pravidiel môže byť súťažiaci rozhodnutím riaditeľa súťaže diskvalifikovaný;
- b) výsledok prebiehajúceho letu sa anuluje, keď model stratí počas letu akúkoľvek svoju časť okrem prípadu, že sa tak stane v dôsledku zrážky s iným modelom alebo pri pristátí;
- c) let sa zruší a výsledok sa anuluje, keď model riadi niekto iný ako súťažiaci;
- d) let sa zruší a výsledok sa anuluje, keď sa model alebo akákoľvek jeho časť zastaví vo vzdialenosti väčšej ako 75 m od prideleného pristávacieho bodu;
- e) let sa zruší a výsledok sa anuluje, keď súťažiaci jeho pomocník alebo model obmedzí model iného súťažiaceho pri pristávaní na jeho pristávací bod.

6. Organizovanie letov

6.1 Kolá a skupiny

- a) v kvalifikačných kolách má byť rozpis letov taký, aby podľa možnosti používaných rádiových frekvencií, umožnil čo najviac súčasných letov. V každej skupine majú byť najmenej štyria (4), ale ak je to možné tak ôsmi (8) až 10 súťažiaci;
- b) lety musia byť rozdelené na kolá, ktoré sa ďalej delia na skupiny;
- c) ak sa model počas pristávania dotkne súťažiaceho alebo jeho pomocníka, nezíska bonifikáciu za pristátie.

6.2. Lietanie v skupinách

- a) súťažiaci má právo na päť minút prípravného času, ktorý sa počíta od okamihu, keď bol súťažiaci vyzvaný zaujať miesto v určenom vzletovom priestore do začiatku pracovného času skupiny;

- b) pracovný čas každého súťažiaceho v skupine je 10 minút v kvalifikačných letoch a 15 minút vo finálových letoch, vrátane doby chodu motora;
- c) usporiadateľ musí nahlas a podľa možnosti aj výrazne opticky oznámiť koniec aj začiatok pracovného času skupiny, (viď podrobnosti v bode 13.1);
- d) zvukový prípadne aj optický signál sa musia vykonať aj po uplynutí každej minúty pracovného času skupiny, posledných 10 sekúnd sa oznamuje pípaním každú sekundu alebo odpočítané od desať do jednej;
- e) každý model, ktorý sa nachádza vo vzduchu po skončení pracovného času, musí čo najskôr pristáť.

7. Dozor nad vysielacími

- a) riaditeľ súťaže nezačne súťaž skôr, pokiaľ všetci súťažiaci neodovzdajú všetky vysieláče určenému funkcionárovi;
- b) neodovzdanie vysieláča pred oficiálnym začatím súťaže môže znamenať potrestanie pilota zákazom štartu v prvom kole;
- c) akékoľvek skúšobné vysielanie v priebehu súťaže, ktoré nebolo povolené riaditeľom súťaže, je zakázané a môže byť potrestané diskvalifikáciou súťažiaceho;
- d) súťažiaci musí odovzdať svoj vysieláč určenému funkcionárovi čo najskôr po skončení súťažného letu;
- e) riaditeľ súťaže môže stanoviť iný spôsob kontroly vysieláčov.

8. Vzlety

- 8.1. Pred začiatkom pracovného času musí súťažiaci na žiadosť rozhodcu predviesť spôsob ovládania motora (zapnutie/vypnutie), aby toto mohol časomerač počas letu kontrolovať.
- 8.2. Súťažiaci aj model sa pri štarte musí nachádzať v priestore bezpečnostnej zóny.
- 8.3. Modely musia byť vypustené vždy z priestoru bezpečnostnej zóny smerom von. Pokus je neplatný, ak sa model vypustí mimo bezpečnostnej zóny.
- 8.4. Každý model vypustený pred začatím pracovného času skupiny musí na pokyn rozhodcu pristáť a opakovať vzlet v pracovnom čase. Neuposlušnosť znamená anulovanie výsledku tohto súťažného kola.

9. Chod motora

- a) v prvom pokuse ***sa motor nesmie zapnúť v dobe 20 sekúnd pred začiatkom pracovného času a zapnúť sa môže až po zvukovom znamení, ktoré označuje začiatok pracovného času, začiatok 20 sekundového čakacieho času oznámi usporiadateľ tiež zvukovým signálom;***
- b) v druhom pokuse sa motor môže zapnúť v ľubovoľnom čase;
- c) ***súťažiaci oznámi rozhodcovi ukončenie doby motorového letu povelom „motor – stop“, v okamžiku vypnutia motora výškovým spínačom alebo aj predčasne v nižšej výške. V prípade vypnutia motora výškovým spínačom, potvrdí vypnutie aj vlastným vypínačom motora na vysieláčke. Keď súťažiaci zapne motor pred zvukovým znameníom označujúcim začiatok pracovného času, musí na pokyn rozhodcu opakovať pokus;***
- d) ak sa vrtuľa počas kĺzavého letu točí a motor je vypnutý (t. j. motor neťahá, model nestúpa a páka vysieláča je v polohe „vypnuté“) toto sa nepovažuje za motorový let.
- e) ak sa počas kĺzavého letu úmyselne, alebo neúmyselne zapne motor (t. j. motor ťahá, model stúpa alebo páka vysieláča je v polohe „zapnuté“), súťažiaci musí na pokyn rozhodcu uskutočniť druhý pokus. Keď sa to stane v druhom pokuse, alebo

pre krátkosť času súťažiaci vyhlási, že neuskutoční druhý pokus, výsledok kola sa anuluje;

f) **Zapnutie a vypnutie motora kontroluje rozhodca;**

10. Pristátie

- 10.1. Pred začatím a v priebehu súťaže musí usporiadateľ každému súťažiacemu prideliť pristávací bod. Súťažiaci je sám zodpovedný za to, že vždy použije správny pristávací bod.
- 10.2. Rozhodca nesmie obmedzovať súťažiaceho pri štarte ani pristátí, spravidla ostáva na náveternej strane pristávacieho kruhu. Pilot a jeho pomocník môžu vstúpiť do priestoru pristávacieho kruhu.
- 10.3. Po pristátí a zmeraní vzdialenosti od pristávacieho bodu **rozhodcom**, môže súťažiaci vziať svoj model aj pred skončením pracovného času, ak neprekáža inému súťažiacemu alebo modelu v skupine.
- 10.4. Keď súťažiaci pilot pristane v cudzom pristávacom kruhu a druhý model ešte letí, pilot alebo jeho pomocník musí tento odstrániť v čo najkratšom čase a tak, aby neobmedzil druhého súťažiaceho alebo jeho model pri pristávaní. Keď obmedzí druhého súťažiaceho, alebo jeho model, anuluje sa mu výsledok kola a druhý súťažiaci ma nárok na opakovanie letu ak o to požiada po skončení prebiehajúceho letu.

11. Bodovanie

- 11.1. **Doba kĺzavého letu sa začína merať od okamihu, keď súťažiaci oznámi rozhodcovi zastavenie chodu motora povelom vypínam motor – stop** a trvá až do:
 - a) prvého dotyku modelu so zemou alebo s prekážkou na zemi; alebo
 - b) skončenia pracovného času skupiny.
- 11.2. Doba kĺzavého letu sa počíta v minútach a sekundách s presnosťou na desatiny sekundy. Za každú ukončenú sekundu kĺzavého letu sa udelí jeden bod.
- 11.3. Za prekročenie pracovného času sa súťažiaci penalizuje 30-timi trestnými bodmi. Súťažiaci musí s modelom pristáť najneskôr do jednej minúty od ukončenia pracovného času, v opačnom prípade sa mu anuluje výsledok súťažného kola.
- 11.4. Prídavné body za presnosť pristátia sa udeľujú podľa nasledujúcej tabuľky:

Vzdialenosť od bodu (m)	body	Vzdialenosť od bodu (m)	body
1	100	9	60
2	95	10	55
3	90	11	50
4	85	12	45
5	80	13	40
6	75	14	35
7	70	15	30
8	65	viac ako 15	0

- 11.5. Vzdialenosť pristátia sa meria od špičky modelu, ktorý sa zastavil, k pristávaciemu bodu. **Vzdialenosť pristátia meria výlučne rozhodca!**
- 11.6. Bonifikácia za pristátie sa neudeľuje keď:
 - a) sa model pri pristávaní dotkol pilota, alebo jeho pomocníka; alebo
 - b) súťažiaci prekročil pracovný čas;

- 11.7. Súťažiaci, ktorý dosiahol v súťažnom lete skupiny najvyšší počet bodov, t. j. súčet bodov za kĺzavý let plus bonifikácia za pristátie mínus penalizácia za prekročenie pracovného času, získa 1000 bodov v danej skupine.
- 11.8. Ostatní súťažiaci v skupine získajú body, ktoré sa vypočítajú podľa nasledovného vzorca:

$$\frac{\text{Výsledok súťažiaceho} \times 1000}{\text{výsledok víťaza skupiny}}$$

12. Konečné poradie

12.1.

- a) ak sa letia štyri (4), alebo menej kvalifikačných kôl, výsledok každého súťažiaceho je súčtom výsledkov zo všetkých kvalifikačných kôl. Ak sa letí viac ako štyri (4) kvalifikačné kolá, škrtne sa najnižší výsledok pred určením celkového výsledku súťažiaceho po kvalifikačných kolách;
- b) po odlietaní kvalifikačných kôl sa vytvorí jedna finálová skupina s počtom spravidla 30% z celkového počtu súťažiacich, ale minimálne 5 a maximálne 12, ktorí dosiahli v kvalifikačných kolách najvyšší súčet bodov, a tí letia finálové kolá. Podľa rozhodnutia usporiadateľa a keď to dovoľujú frekvencie, môže byť počet súťažiacich vo finálových kolách aj vyšší.

12.2. Pracovný čas vo finálových kolách je 15 minút. Zvukové a podľa možnosti aj optické signály sa dávajú na začiatku pracovného času skupiny, potom po každej minúte a posledných 10 sekúnd 15 minútového času sa oznamuje pípaním každú sekundu alebo odpočítaním od desať do jednej;

12.3. Bodovanie vo finálových kolách je rovnaké ako v bode 11.

12.4. Konečné umiestnenie súťažiacich, ktorý postúpili do finále sa určí podľa výsledkov z finálových kôl, t. j. ich výsledky z kvalifikačných kôl sa nezapočítavajú. Pokiaľ sa letia menej ako štyri finálové kolá, je výsledkom súčet bodov zo všetkých finálových kôl. Ak sa letia štyri finálové kolá, škrtá sa najhorší výsledok. V prípade, že dvaja alebo viacerí súťažiaci majú rovnaký počet bodov z finálových kôl rozhodne o ich poradí súčet bodov z kvalifikačných kôl.

13. Pomocné informácie

13.1. Organizačné požiadavky

- a) usporiadateľ musí každému súťažiacemu jednoznačne oznámiť začiatok pracovného času a príslušný pristávací bod v každom kole;
- b) ako zvukový signál sa môže použiť automobilová húkačka, zvonec, píšťalka alebo iný dobre počuteľný signál, prípadne aj optický signál, môže sa použiť svetlo alebo vlajky. Je potrebné myslieť na to, že zvuk sa proti vetru šíri na kratšiu vzdialenosť, preto sa zdroje signálu musia rozmiestniť tak, aby ich súťažiaci a funkcionári dobre počuli (prípadne aj videli). Oporúča sa použiť CD nahrávku pracovného času s dostatočne silnou zvukovou aparátúrou;
- c) aby bola súťaž spravodlivá, musia byť v každej skupine najmenej štyria (4) súťažiaci. V prípade, že v priebehu súťaže niektorí súťažiaci prestanú lietať a v skupine ostanú len traja (3) súťažiaci, musí sa k nim presunúť pilot z niektorej z ďalších skupín. Pritom sa má, ak je to možné, zaistiť aby to nebol súťažiaci, ktorý už v predchádzajúcich kolách letel s niektorým z ostatných súťažiacich a aby mal vhodnú frekvenciu.

13.2. Povinnosti rozhodcov

- a) usporiadateľ musí zabezpečiť kvalifikovaných a zodpovedných rozhodcov, ktorí ovládajú pravidlá a dokážu sa rýchlo a správne orientovať a rozhodovať, aby neohrozili šance súťažiaceho v súťaži;
- b) rozhodcovia musia zaznamenať aj každého súťažiaceho, ktorý preletí pracovný čas a zmerať čas preletenia;
- c) rozhodcovia sa musia oboznámiť pred začatím pracovného času s tým, ako súťažiaci ovláda zapnutie a vypnutie motora. Počas letu musia toto kontrolovať;
- d) usporiadateľ súťaže je oprávnený kedykoľvek v priebehu súťaže overiť, či súťažiaci spĺňajú ustanovenia bodu 1 týchto pravidiel.**

13.3. Výpočtová technika

- a) na prerozdelenie súťažiach do skupín, aby sa zmenšil počet prípadov, v ktorých letia kvalifikačné kolá súťažiaci navzájom viackrát (okrem finále), kontrolu duplicity použitých kanálov, sa má sa použiť vhodný počítačový program;
- b) na spracovanie nameraných hodnôt sa tiež odporúča vhodný program, aby sa mohol v krátkom čase po ukončení letového kola vytlačiť alebo zobrazit' priebežný výsledok, vhodné je vytlačiť aj podrobný rozpis nameraných časov a bodov za pristátie, na sekundárnu kontrolu súťažiacim, eliminuje sa tým preklep pri spracovávaní výsledkov,
- c) výber programu a zabezpečenie výpočtovou technikou sa ponecháva na usporiadateľa;
- d) po začatí súťaže by sa zaradenie do letových skupín už nemalo meniť.

